

JORNADA DEPARTAMENTAL InFo-DoC 2026

Iniciativa para la Formación Docente y la Capacitación en la enseñanza de la Informática

“Pensamiento Computacional, Programación e Inteligencia Artificial”

Primera circular

FECHA: 9 de octubre

HORARIO: Turno mañana de 9 a 13hs. Turno tarde de 14 a 17 hs.

PRESENTACIÓN

Se entiende la formación docente como una tarea multidireccional. En este sentido, creemos firmemente que el conocimiento se construye colectivamente, e involucra numerosos procesos y producciones. Son interacciones que constituyen un acervo académico de gran valor, que merece una puesta en valor a través de una Jornada Departamental, que permita visibilizar la construcción de conocimiento específico del Departamento de Informática.

Es decir, concebimos la Jornada como un espacio, en el que tanto estudiantes como docentes del profesorado puedan compartir sus trabajos y conocer los de otros; la construcción de conocimiento en esferas colaborativas son los motores que impulsan estos encuentros de intercambio de información, conocimiento, saberes pedagógicos, producciones, etc.

Las/o estudiantes y docentes que integramos el Departamento de Informática entendemos la socialización de saberes como algo que es inherente a la profesión docente, asumiendo que el conocimiento no se construye en soledad sino con otros. Proponemos esta posibilidad de trascender las paredes institucionales a través de una actividad abierta a la comunidad con la convicción de que generará un espacio de socialización y de fortalecimiento académico de todos los participantes. Estos espacios de encuentro académicos están estipulados en el Art. N°3 Inc. i) del Reglamento del Departamento de Informática. (2024, p.1)

Son propósitos del proyecto dar visibilidad al Departamento de Informática y al Instituto Superior del Profesorado “Dr. Joaquín V. Gonzalez”, dar a conocer la propuesta académica, las experiencias formativas y la producción de saberes que se desarrollan en el ámbito institucional. Esta jornada se presenta como una oportunidad para mostrar las diversas prácticas que se lleven adelante, destacando los compromisos de los/las docentes y estudiantes. En este ámbito, es importante comprender que la informática no solo posee una dimensión transversal que convive con diversas áreas del conocimiento, sino que forma parte de un cambio disciplinar propio, con saberes específicos, áreas de

investigación, innovación, que aportan significativamente a la formación docente y a las demandas educativas actuales.

Visibilizar a la comunidad en general, y en particular, **poder articular y organizar pedagógicamente con estudiantes del último año de secundaria**. Potenciar desde el Departamento esta oportunidad para darse a conocer entre estudiantes del nivel medio, próximos a egresar.

Buscamos focalizar los trabajos y las presentaciones desde la “Pensamiento computacional, Programación e Inteligencia Artificial”. Por lo tanto, invitamos a docentes y estudiantes del área a contribuir a este espacio de formación con producciones atravesadas por este eje.

OBJETIVOS

Que este encuentro:

- Genere un espacio de socialización de producciones áulicas
- Impulse a las cátedras de diversas instituciones a comunicar y compartir los trabajos desarrollados en el ámbito de las mismas
- Permita intercambiar con la comunidad la construcción del conocimiento específico que se produce en el área
- Propicie la construcción de un repositorio común con los trabajos realizados

EJES TEMÁTICOS

<i>Pensamiento computacional, Programación e Inteligencia Artificial</i>
--

Técnicos específicos

- Pensamiento computacional y resolución de problemas.
- Programación por bloques y desarrollo de software.
- Inteligencia Artificial generativa y Herramientas basadas en Inteligencia Artificial.
- Algoritmos, Automatización y robótica educativa.
- Bases de datos, Redes, Ciberseguridad y Tecnologías aplicadas a la educación.

- Uso ético, responsable y seguro de Inteligencia Artificial y Tecnologías Digitales.

Pedagógico-didácticos

- Estrategias para la enseñanza de la informática y tecnologías digitales.
- Ciudadanía, Derechos y Educación en la cultura digital.
- Comunicación y Alfabetización académica.
- Innovación pedagógica e integración de las tecnologías digitales en las prácticas de enseñanza.
- Diseño de propuestas didácticas e innovación educativa.
- Aprendizaje y Diversidad en entornos digitales.

ACTIVIDADES Y MODOS DE PARTICIPACIÓN

Se podrá participar como,

- ❖ *Asistente* a la InFo-DoC-2026 inscribiéndose en <https://forms.gle/wdneeMpkN6dskJ6w7> (hasta el 8 de octubre)
- ❖ *Expositor*: Hasta el domingo 27 de septiembre se recibirán propuestas en el siguiente link <https://forms.gle/wdneeMpkN6dskJ6w7> para participar en categoría *Expositor*, en cada una de las siguientes modalidades:

- *Mesas participativas / exposición de trabajos*: Se esperan exposiciones que den cuenta de experiencias de enseñanza, proyectos tecnológicos y de investigación, producciones académicas, recursos digitales, propuestas innovadoras relacionados con los ejes temáticos de la jornada. Cada exposición contará de 20 minutos organizados 15 min para la exposición y los últimos 5 para el intercambio de preguntas y debate. Los trabajos pueden estar acompañados por una presentación digital. Los interesados deberán anotarse en el link y enviar por mail a infodoc.jvg@gmail.com el trabajo completo antes del 27 de Septiembre con la siguiente estructura:

- *TÍTULO DEL TRABAJO*

- *AUTOR/ES*
- *ABSTRACT*
- *DETALLE*
- *Talleres:* Se esperan propuestas de aplicaciones o materiales sobre pensamiento computacional y programación, software educativo y ... Inteligencia Artificial. Los talleristas contarán con 1 hora para trabajar con los participantes. Para poder anotarse deberán completar el link y enviar por mail a infodoc.jvg@gmail.com el trabajo completo antes del 25 de septiembre.
 - *TÍTULO DEL TRABAJO*
 - *AUTOR/ES*
 - *ABSTRACT*
 - *DETALLE*
 - *REQUERIMIENTOS ESPECIALES* (aclaración: el instituto podrá proveer de algunas computadoras y proyector; si el taller requiere material específico, deberá proveerlo el tallerista; del mismo modo, si se requiere un software particular, deberá enviar el link para descargarlo)
 - *CANTIDAD LÍMITE DE PARTICIPANTES*
- *Posters y software:* se esperan comunicaciones visuales que puedan ser exhibidas en el entorno de la jornada, relativas a cualquiera de los ejes temáticos propuestos. Los posters serán exhibidos durante toda la jornada y habrá un espacio para que sus autores puedan explicar su contenido. También pueden presentarse desarrollos de software que serán exhibidos exclusivamente con la presencia de sus autores.

Independientemente de anotarse o no en otras categorías, todos los alumnos y docentes de la casa están invitados a participar en la categoría *Organizador* para colaborar en la organización del evento, enviando un mail a [**infodoc.jvg@gmail.com**](mailto:infodoc.jvg@gmail.com)

AUTORIDADES

Autoridades institucionales:

Rector: Prof. Martín Cifuentes

Vicerrectora a cargo del Departamento: Prof. Flavia Fiordalisi

Directora del Departamento: Prof. Sandra Reckziegel

Comité organizador: a cargo de la Junta Departamental del Profesorado de Informática, el comité está integrado por Patricio Chacón, Claudio Guecia, Yisela Campi, Cecilia Domínguez y Agostina Brasseur.

Comité Académico (Jurado evaluador de propuestas): Sandra Reckziegel, Adriana Comas, Paula López.

CANALES DE CONTACTO

Ante cualquier inquietud, pueden contactarse mediante,

- ❖ Correo oficial de la Jornada: infodoc.jvg@gmail.com
- ❖ Nuestro IG: [@jvg.profinformatica](https://www.instagram.com/jvg.profinformatica)

ACTIVIDADES PREVISTAS

- ❖ Exposición de trabajos académicos en mesas participativas
- ❖ Talleres de capacitación para estudiantes y docentes de este y otros profesorados
- ❖ Exhibición de pósters
- ❖ Muestra y exposición de los trabajos y desarrollos de los alumnos del Profesorado